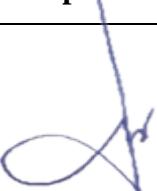


RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Nomor Dok	
Nomor Revisi	
Tgl. Berlaku	

Disusun oleh	Diperiksa oleh	Disetujui oleh	Tanggal Validasi
			(Diisi tgl validasi oleh oleh yang menyetujui)

1. Fakultas : SOSIAL DAN HUMANIORA
 2. Program Studi : Manajemen
 3. Jenjang : S1
 4. Mata Kuliah : Praktikum Komputer dan Internet SKS : 2 sks.
 5. Kode Mata Kuliah : 15101012 Semester : 1 (satu)
 6. Dosen Koordinator : - Sertifikasi : -
 7. Tim Dosen : -
 8. Dosen Pengampu : Helda Yudistuti, M.Kom Metode Pembelajaran : CBL PBL PjBL

 9. Capaian Pembelajaran (*Learning Outcomes*) :

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)	CPL-13	Mampu beradaptasi terhadap ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang adaptif, inovatif,dan profesional terhadap perubahan dunia bisnis.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK-13	Memiliki kemampuan dalam merancang dan mengelola bisnis mandiri yang meliputi pengembangan business plan dan penerapan fungsi perusahaan yang responsif terhadap dinamika perubahan lingkungan bisnis berbasis teknologi informasi dan komunikasi (TIK).
SUB-CPMK01		Mampu memahami dan mengetahui definisi dari komputer, komponen – komponen yang ada pada komputer serta mampu mengetahui fungsi dari sistem komputer.
SUB-CPMK02		Mampu memahami dan mengetahui definisi dari software, klasifikasi dari software dan mampu menjelaskan pengertian dari definisi software.

SUB-CPMK03	Mampu Membuat dan Memahami Jendela kerja Microsoft Word dan menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik	
SUB-CPMK04	Mampu memahami dan membuat tabel, border dan page border	
SUB-CPMK05	Mampu memahami dan membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot Note	
SUB-CPMK06	Mampu memahami dan membuat label undangan menggunakan mail merge	
SUB-CPMK07	Mampu memahami jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint	
SUB-CPMK08	Mampu memahami dan membuat Custom Animation	
SUB-CPMK09	Mampu memahami dan Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video	
SUB-CPMK10	Mampu memahami dan Membuat Slide Master	
SUB-CPMK11	Mampu memahami dan Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint	
SUB-CPMK12	Mahasiswa mampu memahami pengertian internet, sejarah internet, istilah dalam internet, dan cara menjalankan internet.	
SUB-CPMK13	Mahasiswa mampu memahami bagaimana browser bekerja, mengambil page, manfaat interner dan teknologi koneksi internet	
Matriks Sub-CPMK terhadap CPL dan CPMK	SUB CPMK	CPL-13 CPMK-13
	SUB-CPMK01	√
	SUB-CPMK02	√
	SUB-CPMK03	√
	SUB-CPMK04	√
	SUB-CPMK05	√
	SUB-CPMK06	√
	SUB-CPMK07	√
	SUB-CPMK08	√
	SUB-CPMK09	√
	SUB-CPMK10	√
	SUB-CPMK11	√
	SUB-CPMK12	√
	SUB-CPMK13	√

10. Deskripsi Mata Kuliah

Mata Kuliah ini merupakan mata kuliah yang membahas sistem komputer serta pengoperasian Microsoft Office Word, PowerPoint dan pengetahuan tentang internet

11. Bahan Kajian

1. Sistem Komputer
2. Bekerja dengan Microsoft Word ; Jendela Kerja Microsoft Word, Menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik, Membuat Tabel, Border dan Page Border, Header & Footer, Page Number, dan Foot Note, Membuat Daftar isi, Mail Merge, dan Mencetak Dokumen
3. Bekerja Dengan Microsoft Power Point; Jendela Kerja Microsoft PowerPoint 2013, Membuat Design Slide PowerPoint, Custom Animation, Membuat Grafik

4. Pengetahuan Internet

12. Implementasi Pembelajaran Mingguan (*Implementation Process of weekly learning time*)

Minggu	Sub CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran	Metode Pembelajaran	Aktivitas Kelas	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Sumber Belajar	Penilaian	Bobot (%)
1	Mampu memahami dan mengetahui definisi dari komputer, komponen – komponen yang ada pada komputer serta mampu mengetahui fungsi dari sistem komputer.	Sistem Komputer 1. Definisi sistem komputer 2. Komponen serta fungsi pada sistem komputer 3. Klasifikasi komputer dan sejarah perkembangan komputer 4. Definisi software 5. Definisi Software Aplikasi	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Luring) Tatap Muka [TM:1x(2x50'')]	Mahasiswa Mampu memahami dan mengetahui definisi dari komputer, komponen – komponen yang ada pada komputer serta mampu mengetahui fungsi dari sistem komputer.	[1], [4]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi Bentuk : Tugas	5%
2	Mampu memahami dan mengetahui definisi dari software, klasifikasi dari software dan mampu menjelaskan pengertian dari definisi software.	Software 1. Definisi Software Definisi Software Aplikasi	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Luring) Tatap Muka [TM:1x(2x50'')]	Mahasiswa mampu memahami dan mengetahui definisi dari software, klasifikasi dari software dan mampu menjelaskan pengertian dari definisi software.	[1], [4]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi Bentuk : Tugas	5%
3	Mampu Membuat dan Memahami Jendela kerja Microsoft Word dan menyisipkan Ilustrasi Gambat & Grafik	Jendela Kerja Microsoft Word dan Menyisipkan Ilustrasi Gambat & Grafik	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Luring) Tatap Muka [TM:1x(2x50'')]	Mahasiswa Mampu Membuat dan Memahami Jendela kerja Microsoft Word dan menyisipkan	[2]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi	5%

Minggu	Sub CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran	Metode Pembelajaran	Aktivitas Kelas	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Sumber Belajar	Penilaian	Bobot (%)
	Ilustrasi Gambar & Grafik	1. Menu Bar dan Icon pada MS-Word 4Memilih Jenis Kertas & Pengaturan Margin 2. Membuat Kolom 3. Format Teks dan Paragraf 4. Menyisipkan Gambar dan Foto 5. Menyisipkan Shapes & SmartArt 6. Membuat Grafik/Chart 7. Membuat Word Art			Ilustrasi Gambar & Grafik		Bentuk : Tugas	
4	Mampu memahami dan membuat tabel, border dan page border	Membuat Tabel, Border dan Page Border 1. Langkah-langkah Membuat Tabel 2. Menggabungkan Kolom dan Baris 3. Menambah Jumlah Kolom dan Baris	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Luring) Tatap Muka [TM:1x(2x50'')]	Mahasiswa Mampu memahami dan membuat tabel, border dan page border	[2]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi Bentuk : Tugas	5%

Minggu	Sub CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran	Metode Pembelajaran	Aktivitas Kelas	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Sumber Belajar	Penilaian	Bobot (%)
		4. Menghapus Kolom dan Baris 5. Membuat Border 6. Membuat Page Border						
5	KUIS							
6	Mampu memahami dan membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot Note	Header & Footer, Page Number, dan Foot Note 1. Header & Footer 2. Membuat Page Border 3. Membuat Foot Note Langkah-langkah membuat Daftar isi	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Luring) Tatap Muka [TM:1x(2x50'')]	Mahasiswa Mampu memahami dan membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot Note	[2]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi Bentuk : Tugas	5%
7	Mampu memahami dan membuat label undangan menggunakan mail merge	Membuat Label Undangan 1. Mail Merge 2.Langkah-langkah Mencetak Dokumen Word	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Daring) Elearning [TM:1x(3x50'')]	Mahasiswa Mampu memahami dan membuat label undangan menggunakan mail merge	[2]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi Bentuk : Tugas	5%
8	Mampu memahami jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint	Jendela Kerja Microsoft PowerPoint, Membuat Design Slide PowerPoint 1. Masuk ke Jendela	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Luring) Tatap Muka [TM:1x(2x50'')]	Mahasiswa Mampu memahami jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint	[3]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi Bentuk : Tugas	5%

Minggu	Sub CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran	Metode Pembelajaran	Aktivitas Kelas	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Sumber Belajar	Penilaian	Bobot (%)
		Microsoft PowerPoint 2. Mengenal Fungsi Menu dan Tools Utama 3. Pengaturan / Tata Letak 4. Memilih Bentuk Design 5. Menggunakan WordArt 6. Menyisipkan Image / CliptArt 7. Membuat Table						
9	Mampu memahami dan membuat Custom Animation	Custom Animation 1. Memilih Animasi Entrance 2. Memilih Animasi Emphasis 3. Memilih Animasi Exit 4. Pengaturan Effect Options dan Timeline	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Daring) Elearning [TM:1x(3x50'')]	Mahasiswa mampu memahami dan membuat Custom Animation	Mampu dan Custom	[3]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi Bentuk : Tugas
10	UTS							
11	Mampu memahami dan Membuat Grafik & SmartArt,	Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Daring) Elearning	Mahasiswa mampu memahami dan Membuat Grafik & SmartArt,	[3]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi	5%

Minggu	Sub CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran	Metode Pembelajaran	Aktivitas Kelas	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Sumber Belajar	Penilaian	Bobot (%)
	Menambahkan Audio dan Video	1. Membuat Grafik Data untuk Presentasi 2. Membuat SmartArt 3. Menambahkan Audio Menambahkan Video		[TM:1x(3x50'')]	Menambahkan Audio dan Video		Bentuk : Tugas	
12	Mampu memahami dan Membuat Slide Master	Membuat Slide Master 1. Langkah-langkah 2. Masuk ke Jendela Slide Master 3. Membuat Hyperlink Membuat Action	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Daring) Elearning [TM:1x(3x50'')]	Mahasiswa Mampu memahami Membuat Slide Master	[3]		
13	Mampu memahami dan Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint	Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif diPowerPoint 1. Membuat Effect Loading 2. Membuat Drop Down Menu 3. Membuat Timer 4. Membuat Trigger	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Daring) Elearning [TM:1x(3x50'')]	Mahasiswa Mampu memahami Membuat Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint	[3]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi Bentuk : Tugas	5%

Minggu	Sub CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran	Metode Pembelajaran	Aktivitas Kelas	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Sumber Belajar	Penilaian	Bobot (%)
		5. Membuat Video Iklan 6. Convert File PPT ke Video/Move						
14	Mampu memahami pengertian internet, sejarah internet, istilah dalam internet, dan cara menjalankan internet.	INTERNET 1. Pengertian Internet 2. Sejarah Internet 3. Kenapa Internet 4. Fasilitas Internet 5. Syarat Internet 6. Istilah Dalam Internet- 7. Sekilas Lahirnya WEB- 8. Bagaimana WWW Bekerja?- 9. Cara menjalankan Internet	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Daring) Elearning [TM:1x(3x50'')]	Mahasiswa Mampu memahami pengertian internet, sejarah internet, istilah dalam internet, dan cara menjalankan internet.	[4]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi Bentuk : Tugas	5%
15	Mampu memahami bagaimana browser bekerja, mengambil page, manfaat interner dan teknologi koneksi internet	WEB BROWSER 1. Mengenal Elemen Internet 2. Bagaimana Browser Bekerja 3. Bagaimana Browser	PBL ceramah,	Kuliah dan Diskusi (Daring) Elearning [TM:1x(3x50'')]	Mahasiswa mampu memahami bagaimana browser bekerja, mengambil page, manfaat interner dan teknologi koneksi internet	[4]	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Materi Bentuk : Tugas	5%

Minggu	Sub CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian/Materi Pembelajaran	Metode Pembelajaran	Aktivitas Kelas	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Sumber Belajar	Penilaian	Bobot (%)
		Mengambil Page / Halaman 4. Server WEB 5. Manfaat Intenet 6. Bandwith 7. Teknologi 8. Koneksi Internet 9. Mail & Search Enggine						
16					UAS			

13. Kriteria dan Rubrik Penilaian (*Criteria and Evaluation*)

CPL	CPMK	MBKM	Observasi (Praktek)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tugas	Tes Tertulis			Tes Lisan (Tgs Kel)
						Kuis	UTS	UAS	
CPL-13	CPMK-13				√	√	√	√	

CPL	CPMK	Tahap Penilaian	Teknik Penilaian	Instrumen	Kriteria	Bobot (%)
CPL-13	CPMK-13	Ujian Tengah Semester	Tes Praktek (UTS)	Rubrik	Ketepatan hasil Praktek	30%

Rubrik Penilaian

Kategori/ Metode Evaluasi	CPMK	Model Soal	Indikator Penilaian				
			Sangat Kurang <50	Kurang $50 \leq s.d < 65$	Cukup $65 \leq s.d < 75$	Baik $75 \leq s.d < 85$	Sangat Baik ≥ 85
Tugas	CPMK-13	Pemahaman Tentang sistem komputer Dan Software	Mahasiswa sangat kurang mampu dalam menyelesaikan soal tentang sistem computer dan software	Mahasiswa kurang mampu dalam menyelesaikan soal tentang sistem computer dan software	Mahasiswa cukup mampu dalam menyelesaikan soal tentang sistem computer dan software	Mahasiswa mampu dalam menyelesaikan soal tentang sistem computer dan software	Mahasiswa sangat mampu dalam menyelesaikan soal tentang sistem computer dan software
Quiz	CPMK-13	Pemahaman tentang Jendela kerja Microsoft Word dan menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik, membuat tabel,	Mahasiswa sangat kurang mampu Menggerjakan soal praktek tentang Jendela kerja Microsoft Word dan	Mahasiswa kurang mampu Mengerjakan soal praktek tentang Jendela kerja Microsoft Word dan	Mahasiswa cukup mampu Mengerjakan soal praktek tentang Jendela kerja Microsoft Word dan	Mahasiswa mampu Mengerjakan soal praktek tentang Jendela kerja Microsoft Word dan	Mahasiswa sangat mampu Mengerjakan soal praktek tentang Jendela kerja Microsoft Word dan

		border dan page border	Microsoft Word dan menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik, membuat tabel, border dan page border	menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik, membuat tabel, border dan page border	menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik, membuat tabel, border dan page border	menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik, membuat tabel, border dan page border	menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik, membuat tabel, border dan page border
UTS	CPMK-13	Pemahaman dalam membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot Note, membuat label undangan menggunakan mail merge di microsoft Word, memahami jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint , membuat Custom Animation	Mahasiswa sangat tidak mampu membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot Note, membuat label undangan menggunakan mail merge di microsoft Word, memahami jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint , membuat Custom Animation	Mahasiswa tidak mampu membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot Note, membuat label undangan menggunakan mail merge di microsoft Word, memahami jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint , membuat Custom Animation	Mahasiswa cukup mampu membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot Note, membuat label undangan menggunakan mail merge di microsoft Word, memahami jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint , membuat Custom Animation	Mahasiswa mampu membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot Note, membuat label undangan menggunakan mail merge di microsoft Word, memahami jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint , membuat Custom Animation	Mahasiswa sangat mampu membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot Note, membuat label undangan menggunakan mail merge di microsoft Word, memahami jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint , membuat Custom Animation
UAS	CPMK-13	Pemahaman dalam Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video, Membuat Slide Master dengan Power Point , Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint, mampu dalam menjalankan internet dan web browser	Mahasiswa sangat tidak mampu Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video, Membuat Slide Master dengan Power Point , Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint, mampu dalam menjalankan internet dan web browser	Mahasiswa tidak mampu Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video, Membuat Slide Master dengan Power Point , Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint, mampu dalam menjalankan internet dan web browser	Mahasiswa cukup mampu Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video, Membuat Slide Master dengan Power Point , Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint, mampu dalam menjalankan internet dan web browser	Mahasiswa mampu Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video, Membuat Slide Master dengan Power Point , Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint, mampu dalam menjalankan internet dan web browser	Mahasiswa sangat mampu Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video, Membuat Slide Master dengan Power Point , Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint, mampu dalam menjalankan internet dan web browser

12. Rencana Assesment dan Evaluasi

Minggu ke	SUB-CPMK	Asesmen	Bobot
1	SUB-CPMK01 : Mampu memahami dan mengetahui definisi dari komputer, komponen – komponen yang ada pada komputer serta mampu mengetahui fungsi dari sistem komputer.	Tugas	10%
2	SUB-CPMK02: mampu memahami dan mengetahui definisi dari software, klasifikasi dari software dan mampu menjelaskan pengertian dari definisi software.	Tugas	10%
3	SUB-CPMK03: Mampu Membuat dan Memahami Jendela kerja Microsoft Word dan menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik	Quiz	10%
4	SUB-CPMK04: Mampu memahami dan membuat tabel, border dan page border	Quiz	10%
6	SUB-CPMK05: Mampu memahami dan membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot note	UTS	5%
7	SUB-CPMK06: Mampu memahami dan membuat label undangan menggunakan mail merge	UTS	10%
8	SUB-CPMK07: Mampu memahami jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint	UTS	5%
9	SUB-CPMK08: Mampu memahami dan membuat Custom Animation	UTS	5%
11	SUB-CPMK09 : Mampu memahami dan Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video	UAS	10%
12	SUB-CPMK10: Mampu memahami dan Membuat Slide Master	UAS	5%
13	SUB-CPMK11: Mampu memahami dan Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint	UAS	10%
14	SUB-CPMK12: mampu memahami pengertian internet, sejarah internet, istilah dalam internet, dan cara menjalankan internet.	UAS	5%

Minggu ke	SUB-CPMK	Asesmen	Bobot
15	SUB-CPMK13: mampu memahami bagaimana browser bekerja, mengambil page, manfaat interner dan teknologi koneksi internet	UAS	5%
Total Bobot CPMK			100%
Total Bobot CPL			100%

13. Pembobotan Asesmen Terhadap CPL dan CPMK

CPL	CPMK	MBKM	Observasi (Praktek)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tugas	Tes Tertulis			Tes Lisan (Tgs Kelompok)	Total
						Kuis	UTS	UAS		
CPL-13	CPMK13				20%	20%	25%	35%		100%
Jumlah Total										100%

Distribusi Pembobotan Asesmen Tugas

No	Bentuk Asesmen	CPL	Total
		CPMK	
1	Menjawab Pertanyaan yang diberikan	CPL-13 CPMK13	1 %
2	Menjawab Pertanyaan yang diberikan	CPL-13 CPMK13	1 %
3	Mengetik praktikum sesuai dengan contoh document yang diberikan	CPL-13 CPMK13	2 %
4	Mengetik praktikum sesuai dengan contoh document yang diberikan	CPL-13 CPMK13	2 %
5	Mengetik praktikum sesuai dengan contoh document yang diberikan	CPL-13 CPMK13	2 %
6	Mengetik praktikum sesuai dengan contoh document yang diberikan	CPL-13 CPMK13	2 %
7	Mengetik praktikum sesuai dengan contoh document yang diberikan	CPL-13 CPMK13	2 %

No	Bentuk Asesmen	CPL	Total
		CPMK	
8	Mengetik praktikum sesuai dengan contoh document yang diberikan	CPL-13 CPMK13	2 %
9	Mengetik praktikum sesuai dengan contoh document yang diberikan	CPL-13 CPMK13	2 %
10	Mengetik praktikum sesuai dengan contoh document yang diberikan	CPL-13 CPMK13	1 %
11	Mengetik praktikum sesuai dengan contoh document yang diberikan	CPL-13 CPMK13	1 %
12	Menjawab Pertanyaan yang diberikan	CPL-13 CPMK13	1 %
13	Menjawab Pertanyaan yang diberikan	CPL-13 CPMK13	1 %
Total Bobot Tugas (20%)		20%	(20% %)

Bobot penilaian (Ketentuan Bina Darma)

Nilai Skor Matakuliah (NSM)	Nilai Mata Kuliah (NMK)
85 – 100	A
80 – 84	A-
75 – 89	B+
70 – 74	B
65 – 69	B-
60 – 64	C+
55 – 59	C
41 – 54	D
0 - 40	E

14. Rencana Tugas Mahasiswa

Tugas ke	Pertemuan	SUB-CPMK	Aktivitas 1	Aktivitas 2	Bobot
1	Minggu ke-1	SUB-CPMK01	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen konsep dari sistem computer. - Membaca literatur yang berubungan dengan Sistem Komputer 	Carilah contoh alat yang termasuk dalam non intelligent terminal, smart terminal, intelligent terminal Untuk pengalaman belajar anda, amati dan perhatikan perangkat dalam komputer anda, manakah yang disebut processor, hardisk, RAM, I/O port nya.	1 %
2	Minggu ke-2	SUB-CPMK02	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen konsep dari software - Membaca literatur yang berubungan dengan Sofware 	Cari dan sebutkan macam-macam sistem operasi dan keunggulannya masing-masing	1 %
3	Minggu ke-3	SUB-CPMK03	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen cara menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik dengan microsoft Word - Menonton video tutorial menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik dengan microsoft Word 	Mengetik teks dokumen dengan menyisipkan Ilustrasi Gambar & Grafik yang diberikan menggunakan Microsoft word	2 %
4	Minggu ke-4	SUB-CPMK04	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen cara membuat tabel, border dan page border dengan microsoft Word - Menonton video tutorial yang berubungan dengan membuat tabel, 	Mengetik teks dokumen yang diberikan dengan membuat tabel, border dan page border dengan microsoft Word	2 %

			border dan page border dengan microsoft Word		
5	Minggu ke-6	SUB-CPMK05	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen cara Header & Footer, Page Number, dan Foot Note dengan microsoft Word - Menonton video tutorial yang berubungan dengan Header & Footer, Page Number, dan Foot Note dengan microsoft Word 	<p>Mengetik teks yang diberikan dengan membuat Header & Footer, Page Number, dan Foot Note dengan microsoft Word</p>	2 %
6	Minggu ke-7	SUB-CPMK06	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen cara membuat label undangan menggunakan mail merge dengan microsoft Word - Menonton video tutorial yang berubungan dengan membuat label undangan menggunakan mail merge dengan microsoft Word 	<p>Mengetik teks yang diberikan dengan membuat label undangan menggunakan mail merge dengan microsoft Word</p>	2 %
7	Minggu ke-8	SUB-CPMK07	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen cara jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint - Menonton video tutorial yang berubungan dengan jendela kerja microsoft PowerPoint dan Membuat Design Slide PowerPoint 	<p>Mengetik teks yang diberikan dengan Membuat Design Slide PowerPoint</p>	2 %
8	Minggu ke-9	SUB-CPMK08	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen cara membuat Custom Animation - Menonton video tutorial yang berubungan dengan membuat Custom Animation 	<p>Mengetik teks yang diberikan dengan membuat Custom Animation pada Power Point</p>	2 %
9	Minggu ke-11	SUB-CPMK09	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen cara Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video - Menonton video tutorial yang berubungan dengan Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video 	<p>Mengetik teks yang diberikan dengan Membuat Grafik & SmartArt, Menambahkan Audio dan Video</p>	2 %

10	Minggu ke-12	SUB-CPMK10	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen cara Membuat Slide Master - Menonton video tutorial yang berhubungan dengan Membuat Slide Master 	<p>Mengetik teks yang diberikan dengan Membuat Slide Master</p>	1 %
11	Minggu ke-13	SUB-CPMK11	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen cara Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint - Menonton video tutorial yang berhubungan dengan Membuat Slide Pembelajaran Interaktif dan Membuat Video Kreatif di PowerPoint 	<p>Mengetik teks yang diberikan dengan Membuat Video Kreatif di PowerPoint</p>	1 %
12	Minggu ke-14	SUB-CPMK12	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen pengertian internet, sejarah internet, istilah dalam internet, dan cara menjalankan internet. - Menonton video tutorial yang berhubungan dengan internet, sejarah internet, istilah dalam internet, dan cara menjalankan internet. 	<p>Diminta untuk menjelaskan :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pengertian dasar Internet / Intranet berdasarkan pemahaman anda - pengertian Internet, Intranet dan Extranet - Ceritakan sejarah perkembangan internet menurut bahasa anda - fungsi-fungsi layanan dalam internet - segi positif dan negatif internet menurut 	1 %
13	Minggu ke-15	SUB-CPMK13	<ul style="list-style-type: none"> - Mendengarkan penjelasan dosen memahami bagaimana browser bekerja, mengambil page, manfaat interner dan teknologi koneksi internet - Menonton video tutorial yang berhubungan dengan bagaimana browser bekerja, mengambil page, manfaat interner dan teknologi koneksi internet 	<p>Diminta untuk :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dapatkah anda mencari NIM teman anda dengan menggunakan search engine tertentu? - Dapatkah anda mencari peraih hadiah nobel dari antara tanggal 10 Desember 1990 – 10 Desember 2000? - Coba bandingkan hasil pencarian antara beberapa search engine. Bagaimana hasil pengamatan anda? - Coba cari semua link-link yang menghubungkan ke halaman web (hasil pencarian) yang berasal dari situs 	1 %

				http:www.Bina Darma.ac.id dengan menggunakan search engine GOOGLE	
--	--	--	--	---	--

15. Buku Sumber (*References*)

- [1] Heriyanto, dkk. (2014). Sistem Komputer. Jakarta: Yudhistira
- [2] Madcoms, Microsoft Word 2013 Untuk Pemula , 2013, Penerbit Andi, Yogyakarta
- [3] Madcoms, 2013, Pasti Bisa - Belajar Sendiri Microsoft PowerPoint 2013, Penerbit Andi, Yogyakarta
- [4] <https://mooc.aptikom.or.id/mod/resource/view.php?id=708&forceview=1> (tanggal akses 16-10-2021)